

## L'HISTOIRE DE AGRAFF STONEFIST.

AGRAFF EST NÉ DANS LA VILLE DE TYR. TOUTEFOIS, SA FAMILLE EST ORIGINAIRE DE KLED. LE MÉTIER TRADITIONNEL DES STONEFIST EST CELUI DE TAILLEUR DE PIERRE ET DE MONTEUR DE STRUCTURE DE PIERRE. IL N'Y A RIEN DE MIEUX QUE LA RÉGION DE KLED POUR EXERCER CE MÉTIER. DURANT LES ANNÉES QUI SUIVIRENT, IL FIT SON SERVICE MILITAIRE DANS LA MILICE DE KLED OÙ IL DÉCOUVRIT QUE LA TAILLE DES PIERRES N'ÉTAIT PAS AUSSI INTÉRESSANTE QUE DE TAILLER EN PIÈCE DES ENNEMIS. LORSQUE LES ARMÉES VENANT D'URIK ONT TENTÉ D'ENVAHIR LA VILLE DE TYR, AGRAFF ÉTAIT PARMI LES GUERRIERS QUI PROTÉGEAIENT LES CLERCS DU SOLEIL ET DU FEU DANS LES MONTAGNES PRÈS DE KLED OÙ ONT EU LIEU PLUSIEURS DES BATAILLES MENANT À LA DÉROUTE DES ARMÉES D'HAMMANU.



CES MILICIENS ONT VÉCU QUATRE ANNÉES DIFFICILES DANS LES MONTAGNES À PROTÉGER LES HABITANTS DE TYR ET DE KLED EN ORGANISANT DES EMBUSCADES AUX TROUPES SUBSISTANTES DÉSIREUSES DE METTRE LA MAIN SUR LES MINES DE FER DE TYR ET EN SURVIVANT À L'AIDE DE CE QU'ILS POUVAIENT RAVAUDER DANS LES MONTAGNES. DURANT CE TEMPS, LORSQUE LES TROUPES ÉTAIENT AU REPOS ENTRE DEUX COMBATS, LES DÉFENDEURS DES MONTAGNES AVAIENT TOUT LE TEMPS DE PENSER À DE NOUVEAUX MOYENS DE DÉFENSE. MALHEUREUSEMENT POUR CES MILICIENS, PERSONNE N'ÉTAIT VENU LEUR MENTIONNER QU'IL Y AVAIT BELLE LURETTE QUE LA GUERRE ENTRE TYR ET URIK ÉTAIT TERMINÉE. DEPUIS CE TEMPS, UN GOÛT AMER EST RESTÉ DANS LA BOUCHE DE CERTAIN NAIN DE KLED.



C'EST LORS D'UN DE CES MOMENTS QU'AGRAFF EUT L'IDÉE DE SE SERVIR DES MONTAGNES POUR SE PROTÉGER D'AVANTAGE. IL REMARQUAIT, DEPUIS DE NOMBREUSES ESCARMOUCHES, QU'À CHAQUE FOIS OÙ LES DÉFENDEURS DE KLED ET DE TYR BATAILLAIENT DANS LES MONTAGNES, C'EST ALORS QU'ILS CONNAISSAIENT LEURS PLUS GRANDS SUCCÈS. AGRAFF EUT DONC L'IDÉE DE TROUVER UN MOYEN DE FAIRE SE POURSUIVRE LES MONTAGNES, DE TELLE SORTE QU'ELLES FORMERAIENT UNE MURAILLE NATURELLE FACILEMENT DÉFENDABLE, POUR PERMETTRE À KLED ET À TYR DE VIVRE EN PAIX PLUS AISÉMENT. IL PARTAGEA CETTE IDÉE AVEC LE CLERC DU FEU QU'IL ÉTAIT CHARGÉ DE SUIVRE. AU FIL DES MOIS, LE CLERC CONVAINC AGRAFF QUE LA VOIE DU GUERRIER N'ÉTAIT PEUT-ÊTRE PAS SA VÉRITABLE VOIE. N'AYANT RIEN DE MIEUX QUE DE LA PIERRE À TAILLER COMME FUTUR APRÈS LA GUERRE, AGRAFF PRIS LE TEMPS DE RÉFLÉCHIR À CETTE OFFRE ET IL DÉCIDA DE DEVENIR UN NOVICE DU FEU.

APRÈS D'AUTRES MOIS D'INFRUCTUEUSE CAMPAGNE, MALGRÉ LA CONNAISSANCE QUE LA GUERRE ÉTAIT FINIE (FOCUS DE NAINS DIFFICILE À FAIRE DISPARAÎTRE), AGRAFF ET SON GROUPE FORTIFIÈRENT LA ZONE QU'ILS DEVAIENT PROTÉGER. LE CLERC DU FEU DÉCIDA ALORS QU'IL POUVAIT ENVOYER AGRAFF À LA RECHERCHE DES MOYENS NÉCESSAIRES POUR RÉALISER SON PROJET DE VIE. IL L'ENVOYA DONC VERS LEDOPOLUS, LES VILLES JUMELLES NAINES DE L'ESTUAIRE DE LA LANGUE FOURCHUE, COMME PREMIÈRE ÉTAPE DE SA RECHERCHE...